



María Carmen Juan Lizandra

Generado desde: Universitat Politècnica de València

Fecha del documento: 29/03/2025

v 1.4.0

d9102fe3c25c29def105e78fe3fc5107

Este fichero electrónico (PDF) contiene incrustada la tecnología CVN (CVN-XML). La tecnología CVN de este fichero permite exportar e importar los datos curriculares desde y hacia cualquier base de datos compatible. Listado de Bases de Datos adaptadas disponible en <http://cvn.fecyt.es/>



Indicadores generales de calidad de la producción científica

Descripción breve de los principales indicadores de calidad de la producción científica (sexenios de investigación, tesis doctorales dirigidas, citas totales, publicaciones en primer cuartil (Q1), índice h....). Incluye también otros aspectos o peculiaridades importantes.

Número de sexenios de investigación: 4 - (1995-2001) - (2002-2007) - (2008-2013) - (2014-2019)

Número de sexenios de transferencia: 1 (2002-2016)

Publicaciones indexadas en JCR: 53

Publicaciones indexadas en CORE: 33

Ponencias en congresos internacionales: 70

Datos según Google Académico (<https://scholar.google.es/citations?user=xyndRJoAAAAJ&hl=es>), consultado 29-03-2025:

- Citas totales: 4597

- Índice h: 32

- Índice i10: 68

Número de tesis dirigidas: 8 + 1 (en curso, defensa prevista, 2025) + 2 (en curso, defensa prevista, 2026) + 2 (en curso, defensa prevista, 2027)

**C****V****n**

CURRÍCULUM VÍTAE NORMALIZADO

d9102fe3c25c29def105e78fe3fc5107

María Carmen Juan Lizandra

Apellidos:

Juan Lizandra

Nombre:

María Carmen



Actividad docente

Formación académica impartida

- 1** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Presentación APRENDRA. Mesa de Innovación
Fecha de finalización: 16/09/2011 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 1
Entidad de realización: ECLAP
- 2** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Aumentada en psicología y educación
Fecha de finalización: 09/03/2011 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 0,5
Entidad de realización: Universidad de Zaragoza
- 3** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Aumentada
Fecha de finalización: 08/11/2010 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 20
Entidad de realización: instituto de automática e informática industrial (ai2)
- 4** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones básicas en Visual C++ usando las MFC
Fecha de finalización: 10/02/2001 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 25
Entidad de realización: DSIC
- 5** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Programación Orientada a Objetos con C++
Fecha de finalización: 13/01/2001 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 20
Entidad de realización: DSIC
- 6** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Lenguaje de Programación "C"
Fecha de finalización: 16/10/2000 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 25
Entidad de realización: CENTRO DE PROCESO DE DATOS
- 7** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones básicas en Visual C++ usando las MFC
Fecha de finalización: 17/06/2000 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 25
Entidad de realización: DSIC



- 8** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Programación Orientada a Objetos con C++
Fecha de finalización: 05/02/2000 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 20
Entidad de realización: DSIC
- 9** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones básicas en Visual C++ usando las MFC
Fecha de finalización: 13/11/1999 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 25
Entidad de realización: DSIC
- 10** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Programación Orientada a Objetos con C++
Fecha de finalización: 16/10/1999 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 20
Entidad de realización: DSIC
- 11** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Programación Orientada a Objetos con Visual C++
Fecha de finalización: 12/06/1999 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 25
Entidad de realización: DSIC
- 12** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Programación Orientada a Objetos con C++
Fecha de finalización: 15/05/1999 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 20
Entidad de realización: DSIC
- 13** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Programación Orientada a Objetos con Visual C++
Fecha de finalización: 13/02/1999 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 25
Entidad de realización: DSIC
- 14** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Programación Orientada a Objetos con C++
Fecha de finalización: 16/01/1999 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 12
Entidad de realización: DSIC
- 15** **Tipo de docencia:** Docencia no oficial
Nombre de la asignatura/curso: Análisis y diseño orientado a objetos
Fecha de finalización: 14/09/1998 **Tipo de horas/créditos ECTS:** Horas
Nº de horas/créditos ECTS: 12
Entidad de realización: ITI



- 16** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Geomática y Geoinformación; Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2024
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 17** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2024
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 18** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Proyectos de comunicación interactiva
Titulación universitaria: Grado en Diseño y Tecnologías Creativas
Curso que se imparte: 2024
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 19** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2024
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 20** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Virtualización y 3D en Humanidades
Titulación universitaria: Máster Universitario en Humanidades Digitales
Curso que se imparte: 2024
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 21** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Grado en Ciencia de Datos; Máster Universitario en Ingeniería Industrial; Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2023
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 22** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2023
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2,4
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 23** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Proyectos de comunicación interactiva
Titulación universitaria: Grado en Diseño y Tecnologías Creativas
Curso que se imparte: 2023
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 24** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería Informática; Máster Universitario en Ingeniería Informática; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2023
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 25** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Virtualización y 3D en Humanidades
Titulación universitaria: Máster Universitario en Humanidades Digitales
Curso que se imparte: 2023
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 26** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2022
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 27** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2022
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2,1
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 28** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Proyectos de comunicación interactiva
Titulación universitaria: Grado en Diseño y Tecnologías Creativas
Curso que se imparte: 2022
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 29** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2022
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 30** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2021
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 31** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2021
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 0,25
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 32** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Proyectos de comunicación interactiva
Titulación universitaria: Grado en Diseño y Tecnologías Creativas; Grado en Fundamentos de la Arquitectura
Curso que se imparte: 2021
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 33** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2021
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 34** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2020
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 35** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2020
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 0,4
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 36** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Proyectos de comunicación interactiva
Titulación universitaria: Grado en Diseño y Tecnologías Creativas
Curso que se imparte: 2020
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 37** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2020
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 38** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería Informática; Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2019
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 39** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2019
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 0,4
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 40** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Proyectos de comunicación interactiva
Titulación universitaria: Grado en Diseño y Tecnologías Creativas
Curso que se imparte: 2019
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 1,2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 41** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2019
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 42** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2018
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 43** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2018
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 7,92
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 44** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2018
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 45** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2017
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 46** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2017
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 1,32
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 47** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2017
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 48** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2016
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2,5
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 49** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2016
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2,64
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 50** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería Informática; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2016
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 51** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería de Computadores y Redes; Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2015
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 4
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 52** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2015
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2,64
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 53** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2015
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 54** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Aplicaciones gráficas y multimedia
Titulación universitaria: Máster Universitario en Ingeniería de Computadores; Máster Universitario en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2014
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,5
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 55** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2014
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 1,32
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 56** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Realidad Virtual y Aumentada
Titulación universitaria: Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2014
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 57** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales; I. Organización Industrial (2º ciclo)
Curso que se imparte: 2013
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,96
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 58** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Interfaces persona computador
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2013
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 59** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA
Titulación universitaria: Máster Universitario en Computación Paralela y Distribuida; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2013
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 60** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2012
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,96
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 61** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Interfaces persona computador
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2012
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 62** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA
Titulación universitaria: I. Informático; I. Telecomunicación; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2012
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 63** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales
Curso que se imparte: 2011
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 1,32
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 64** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Interfaces persona computador
Titulación universitaria: Grado en Ingeniería Informática
Curso que se imparte: 2011
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 65** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO
Titulación universitaria: I. Informático
Curso que se imparte: 2011
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 66** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA
Titulación universitaria: Máster Universitario en Computación Paralela y Distribuida; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2011
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 67** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: Informática
Curso que se imparte: 2010
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 6,6
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 68** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO
Titulación universitaria: I. Informático; I. Telecomunicación; I.T. Informática de Gestión; I.T. Informática de Sistemas
Curso que se imparte: 2010
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 15
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 69** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA
Titulación universitaria: Máster Universitario en Computación Paralela y Distribuida; Máster Universitario en Ingeniería del Software, Métodos Formales y Sistemas de Información; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital; PROGRAMA DE DOCTORADO EN INFORMÁTICA
Curso que se imparte: 2010
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

**70 Tipo de docencia:** Docencia oficial**Nombre de la asignatura/curso:** INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO**Curso que se imparte:** 2009**Tipo de horas/créditos ECTS:** Créditos**Nº de horas/créditos ECTS:** 3**Entidad de realización:** Universitat Politècnica de València**71 Tipo de docencia:** Docencia oficial**Nombre de la asignatura/curso:** REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA**Titulación universitaria:** Máster Universitario en Ingeniería del Software, Métodos Formales y Sistemas de Información; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital**Curso que se imparte:** 2009**Tipo de horas/créditos ECTS:** Créditos**Nº de horas/créditos ECTS:** 2**Entidad de realización:** Universitat Politècnica de València**72 Tipo de docencia:** Docencia oficial**Nombre de la asignatura/curso:** FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I**Curso que se imparte:** 2008**Tipo de horas/créditos ECTS:** Créditos**Nº de horas/créditos ECTS:** 1,35**Entidad de realización:** Universitat Politècnica de València**73 Tipo de docencia:** Docencia oficial**Nombre de la asignatura/curso:** INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO**Curso que se imparte:** 2008**Tipo de horas/créditos ECTS:** Créditos**Nº de horas/créditos ECTS:** 9,6**Entidad de realización:** Universitat Politècnica de València**74 Tipo de docencia:** Docencia oficial**Nombre de la asignatura/curso:** PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. C++**Titulación universitaria:** I. Automática y Electrónica Industrial (2º ciclo); I. Industrial; I. Informático; I. Telecomunicación; L. Bellas Artes**Curso que se imparte:** 2008**Tipo de horas/créditos ECTS:** Créditos**Nº de horas/créditos ECTS:** 4**Entidad de realización:** Universitat Politècnica de València**75 Tipo de docencia:** Docencia oficial**Nombre de la asignatura/curso:** REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA**Titulación universitaria:** Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital; Máster Universitario en Tecnologías, Sistemas y Redes de Comunicaciones**Curso que se imparte:** 2008**Tipo de horas/créditos ECTS:** Créditos**Nº de horas/créditos ECTS:** 2**Entidad de realización:** Universitat Politècnica de València



- 76** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I
Curso que se imparte: 2007
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 4,1
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 77** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO
Curso que se imparte: 2007
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 6
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 78** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES
Curso que se imparte: 2007
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,5
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 79** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. C++
Titulación universitaria: I. Automática y Electrónica Industrial (2º ciclo); I. Industrial; I. Telecomunicación
Curso que se imparte: 2007
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 4
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 80** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA
Titulación universitaria: Máster Universitario en Computación Paralela y Distribuida; Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2007
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 1
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 81** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I
Curso que se imparte: 2006
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 4,15
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 82** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO
Curso que se imparte: 2006
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 6
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 83** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES
Curso que se imparte: 2006
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 4,88
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 84** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. C++
Titulación universitaria: Arquitecto; I. Automática y Electrónica Industrial (2º ciclo); I. Industrial; I. Organización Industrial (2º ciclo)
Curso que se imparte: 2006
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,5
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 85** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA
Titulación universitaria: Máster Universitario en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital
Curso que se imparte: 2006
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 1
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 86** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I
Curso que se imparte: 2005
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 4,15
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 87** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO
Curso que se imparte: 2005
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 6
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 88** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES
Curso que se imparte: 2005
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 4,9
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 89** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. C++
Titulación universitaria: I. Industrial; I. Informático; I. Materiales (2º ciclo); I. Telecomunicación; Ing. Industrial (Desde ITI Electro.Ind.); Ingeniero en Informática; I.T. Informática de Sistemas



Curso que se imparte: 2005
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 4
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

90 **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I
Curso que se imparte: 2004
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2,8
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

91 **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO
Curso que se imparte: 2004
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

92 **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES
Curso que se imparte: 2004
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 8,37
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

93 **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. C++
Curso que se imparte: 2004
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3,8
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

94 **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I
Curso que se imparte: 2003
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2,75
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

95 **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO
Curso que se imparte: 2003
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

96 **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES
Curso que se imparte: 2003
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos



Nº de horas/créditos ECTS: 7,5

Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

97 Tipo de docencia: Docencia oficial

Nombre de la asignatura/curso: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. C++

Curso que se imparte: 2003

Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos

Nº de horas/créditos ECTS: 4

Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

98 Tipo de docencia: Docencia oficial

Nombre de la asignatura/curso: TÉCNICAS GRÁFICAS

Curso que se imparte: 2003

Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos

Nº de horas/créditos ECTS: 3

Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

99 Tipo de docencia: Docencia oficial

Nombre de la asignatura/curso: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I

Curso que se imparte: 2002

Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos

Nº de horas/créditos ECTS: 2,75

Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

100 Tipo de docencia: Docencia oficial

Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES

Curso que se imparte: 2002

Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos

Nº de horas/créditos ECTS: 7,5

Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

101 Tipo de docencia: Docencia oficial

Nombre de la asignatura/curso: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. C++

Curso que se imparte: 2002

Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos

Nº de horas/créditos ECTS: 4

Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

102 Tipo de docencia: Docencia oficial

Nombre de la asignatura/curso: TÉCNICAS GRÁFICAS

Curso que se imparte: 2002

Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos

Nº de horas/créditos ECTS: 6

Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

103 Tipo de docencia: Docencia oficial

Nombre de la asignatura/curso: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I

Curso que se imparte: 2001

Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos

Nº de horas/créditos ECTS: 2,75

Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 104** Tipo de docencia: Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES
Curso que se imparte: 2001
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 5,5
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 105** Tipo de docencia: Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. C++
Curso que se imparte: 2001
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 4
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 106** Tipo de docencia: Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: TÉCNICAS GRÁFICAS
Curso que se imparte: 2001
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 6
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 107** Tipo de docencia: Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I
Curso que se imparte: 2000
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2,75
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 108** Tipo de docencia: Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES
Curso que se imparte: 2000
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 9,25
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 109** Tipo de docencia: Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: TÉCNICAS GRÁFICAS
Curso que se imparte: 2000
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 9
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 110** Tipo de docencia: Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA - I
Curso que se imparte: 1999
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 2,7
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



- 111** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INGENIERÍA DE LA PROGRAMACIÓN
Curso que se imparte: 1999
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 6
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 112** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES
Curso que se imparte: 1999
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 10,5
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 113** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: TÉCNICAS GRÁFICAS
Curso que se imparte: 1999
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 3
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 114** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INGENIERÍA DE LA PROGRAMACIÓN
Curso que se imparte: 1998
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 15
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 115** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: INTRODUCCIÓN A LOS COMPUTADORES
Curso que se imparte: 1998
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 8,75
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
- 116** **Tipo de docencia:** Docencia oficial
Nombre de la asignatura/curso: METODOLOGÍA Y TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN
Curso que se imparte: 1998
Tipo de horas/créditos ECTS: Créditos
Nº de horas/créditos ECTS: 9
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València



Dirección de tesis doctorales y/o proyectos fin de carrera

- 1** **Título del trabajo:** Desarrollo de una aplicación de realidad virtual para la evaluación de la memoria espacial egocéntrica y allocéntrica
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: ORTIZ RIERA, MARIA
Fecha de defensa: 26/09/2024
- 2** **Título del trabajo:** Realidad aumentada basada en seguimiento del entorno para visitar el Museo de Informática de la ETSINF
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: BAIXAULI HERRAEZ, ALBERTO
Fecha de defensa: 26/09/2024
- 3** **Título del trabajo:** Realidad aumentada basada en seguimiento de imágenes para visitar el Museo de Informática de la ETSINF
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: CUBEDO HURTADO, NIEVES
Fecha de defensa: 26/09/2024
- 4** **Título del trabajo:** Diseño e implementación de una aplicación de realidad virtual para la formación de estudiantes de arqueología
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: HIGUERA PORRAS, FRANK YEFFERSON
Fecha de defensa: 24/09/2024
- 5** **Título del trabajo:** Escenas 3D mediante campos de radiancia neuronales: Plataforma colaborativa de entrenamiento, optimización y renderizado
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Grado
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: GRANELL ROBLES, PABLO
Fecha de defensa: 19/09/2024
- 6** **Título del trabajo:** Palabras Bicorinas
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Grado
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: ORTIZ TORONDEL, PALOMA
Fecha de defensa: 05/09/2024
- 7** **Título del trabajo:** Un Viaje Interactivo al Pasado: Diseño e implementación de una aplicación de Realidad Aumentada para la formación práctica en arqueología
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Grado
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: ZARAGOZA PORTOLES, LORENA
Fecha de defensa: 12/07/2024



- 8 Título del trabajo:** VIABILIDAD DEL DESARROLLO DE APLICACIONES DE REALIDAD EXTENDIDA PARA LA INTERPRETACIÓN DEL ARCO NABATEO DE PETRA (JORDANIA)
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: CANTORE, GIANLUIGI
Fecha de defensa: 25/06/2024
- 9 Título del trabajo:** Sistema de reconocimiento de emociones a través de la voz para la reproducción de música afinada anímicamente
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: ZARAGOZA PORTOLES, MIGUEL
Fecha de defensa: 22/09/2023
- 10 Título del trabajo:** Meta Quest Pro y sus posibilidades para crear avatares realistas
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: CASTRO ISASI, DANIEL DE
Fecha de defensa: 21/09/2023
- 11 Título del trabajo:** Desarrollo de una aplicación de realidad aumentada para aplicación de consulta de videojuegos
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: FRUCTUOSO CHOFRE, VICENTE
Fecha de defensa: 21/09/2023
- 12 Título del trabajo:** Mixed Piano: Aplicación de Realidad Mixta para la enseñanza del piano usando el Passthrough de Meta Quest
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: BANQUIERO GAROFALO, MARIANO MODESTO
Fecha de defensa: 20/09/2023
- 13 Título del trabajo:** Augmented Reality through various sensory channels and its application to orientation and spatial localization processes
Tipo de proyecto: Tesis Doctoral
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: Muñoz Montoya, Francisco Miguel
Calificación obtenida: SOBRESALIENTE (cum laude)
Fecha de defensa: 27/06/2023
Mención de calidad: Si
- 14 Título del trabajo:** Desarrollo de un sistema de realidad aumentada para experiencias gastronómicas
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: CASTELL PUERTAS, VICENT
Fecha de defensa: 21/09/2022



- 15** **Título del trabajo:** Realidad Mixta para decoración de interiores usando el Passthrough de Oculus Quest 2
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: PANIAGUA LOPEZ, NATHALIE
Fecha de defensa: 21/09/2022
- 16** **Título del trabajo:** Diseño de una aplicación móvil para rutas de senderismo
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Grado
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: CREMADES VICO, RAUL
Fecha de defensa: 08/09/2022
- 17** **Título del trabajo:** Desarrollo de una aplicación móvil para la detección de saltos verticales
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: PEREZ MARTIN, ISMAEL
Fecha de defensa: 21/09/2021
- 18** **Título del trabajo:** Desarrollo y validación de una aplicación para evaluar la memoria espacial utilizando estímulos olfativos
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: TORRES MEDEROS, CELIA
Fecha de defensa: 21/09/2021
- 19** **Título del trabajo:** Spark AR y sus posibilidades en el mundo de la publicidad y marketing
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Grado
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: GARCIA AGOST, DAVID
Fecha de defensa: 20/07/2021
- 20** **Título del trabajo:** Desarrollo y validación de una app de realidad virtual para memoria espacial utilizando fotografías panorámicas
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: ESTEVAN MORENO, MIGUEL
Fecha de defensa: 23/04/2021
- 21** **Título del trabajo:** Desarrollo de una aplicación de realidad virtual para memoria espacial a corto plazo
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: ALCARAZ SANCHEZ, SERGIO
Fecha de defensa: 10/12/2020
- 22** **Título del trabajo:** Desarrollo de un sistema de realidad virtual para rehabilitación motora utilizando Oculus Quest
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: ELEXPURU ORTIZ, JULEN
Fecha de defensa: 25/09/2020



- 23 Título del trabajo:** Desarrollo y evaluación de un sistema de gestión de objetos de forma ubicua en un entorno controlado
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: GOMEZ GADEA, JOSE
Fecha de defensa: 25/09/2020
- 24 Título del trabajo:** Diseño e implementación de una app de Realidad Aumentada como apoyo al motor de Realidad Virtual de la UPV
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Grado
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: HABA CLARAMUNT, MARCOS
Fecha de defensa: 14/09/2020
- 25 Título del trabajo:** Desarrollo de una app de realidad aumentada con ARCore para evaluar la memoria espacial
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: PARAMO ALONSO, DAVID
Fecha de defensa: 25/09/2019
- 26 Título del trabajo:** App de realidad aumentada para guiado en interiores basada en SLAM
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: JUAN PEREZ, JAIME
Fecha de defensa: 25/09/2019
- 27 Título del trabajo:** Desarrollo de una aplicación para la generación de planos a partir de la reconstrucción de la escena real
Tipo de proyecto: Trabajo Fin de Máster
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Alumno/a: BARRIENTOS LOW, CRISTOBAL MAURICIO
Fecha de defensa: 10/04/2019

Tutorías académicas de estudiantes

- 1 Nombre del programa:** Tutor Prácticas en Empresa
Nº de alumnos/as tutelados/as: 1
- 2 Nombre del programa:** Tutor Prácticas en Empresa
Nº de alumnos/as tutelados/as: 1
- 3 Nombre del programa:** Tutor Prácticas en Empresa
Nº de alumnos/as tutelados/as: 1
- 4 Nombre del programa:** Tutor Prácticas en Empresa
Nº de alumnos/as tutelados/as: 1



- 5 Nombre del programa:** Tutor Prácticas en Empresa
Nº de alumnos/as tutelados/as: 2
- 6 Nombre del programa:** Tutor Prácticas en Empresa (erasmus)
Nº de alumnos/as tutelados/as: 2
- 7 Nombre del programa:** Tutor Prácticas en Empresa
Nº de alumnos/as tutelados/as: 2
- 8 Nombre del programa:** Uso de la realidad aumentada como tecnología asistiva para personas con baja visión.
(Alu:YOSHOVSKI, STEFAN ANTONOV)
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Nº de horas/créditos ECTS reconocidos: 15

Participación en proyectos de innovación docente

- 1 Título del proyecto:** Generación de recursos para la mejora del aprendizaje (PIEX/E11)
Fecha de inicio-fin: 01/09/2022 - 31/07/2023
- 2 Título del proyecto:** Realidad aumentada y dispositivos móviles para la enseñanza de basesneuroanatomofuncional (PIEX/E12)
Fecha de inicio-fin: 01/09/2022 - 31/07/2023
- 3 Título del proyecto:** Realidad aumentada y dispositivos móviles para la enseñanza de bases neuroanatomofuncionales a estudiantes de Psicología de Grado y nuevo Postgrado (Máster en Psicología General Sanitaria) (PIEX/53)
Fecha de inicio-fin: 23/12/2015 - 26/10/2016
- 4 Título del proyecto:** Grupo de Innovación docente (PACE)
- 5 Título del proyecto:** Participación en Proyectos de Innovación Docente (PACE)
- 6 Título del proyecto:** Grupo de Innovación Docente UPV

Participación en congresos con ponencias orientadas a la formación docente

Nombre del evento: IX Congreso Nacional de Innovación Educativa y Docencia en Red (IN-RED 2023)

Ciudad de celebración: Valencia, España,

Fecha de presentación: 14/07/2023

☐ Uso de las TIC como tecnologías facilitadoras del aprendizaje. Ayudas gráficas para facilitar la visión espacial de superficies pvT en la asignatura Termodinámica. pp. null - null. Universitat Politècnica de València, ISSN 978-84-1396-088-3



Experiencia científica y tecnológica

Grupos/equipos de investigación, desarrollo o innovación

Nombre del grupo: Instituto Universitario de Automática e Informática Industrial

Actividad científica o tecnológica

Proyectos de I+D+i financiados en convocatorias competitivas de Administraciones o entidades públicas y privadas

- 1** **Nombre del proyecto:** Realidad extendida para la evaluación de estrategias de orientación (PID2023-148731OB-I00)
Grado de contribución: Investigador/a
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): María Carmen Juan Lizandra
Nº de investigadores/as: 6
Entidad/es financiadora/s:
AGENCIA ESTATAL DE INVESTIGACION

Fecha de inicio: 01/09/2024 **Duración:** 3 años - 11 meses - 30 días
Cuantía total: 74.750 €
- 2** **Nombre del proyecto:** Realidad Mixta para artroplastia total de cadera (PI2023-02)
Grado de contribución: Investigador/a
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): María Carmen Juan Lizandra
Nº de investigadores/as: 2
Entidad/es financiadora/s:
UNIVERSIDAD POLITECNICA DE VALENCIA

Fecha de inicio: 01/01/2024 **Duración:** 1 año - 5 meses - 29 días
Cuantía total: 16.370 €
- 3** **Nombre del proyecto:** FACE TO FACE WITH PRACTICAL ARCHAEOLOGICAL TRAINING IN HIGHER EDUCATION (2023-1-FR01-KA220-000164770)
Grado de contribución: Investigador/a
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): María Carmen Juan Lizandra
Nº de investigadores/as: 2
Entidad/es financiadora/s:
COMISION DE LAS COMUNIDADES EUROPEA

Fecha de inicio: 01/09/2023 **Duración:** 1 año - 11 meses - 30 días
Cuantía total: 38.000 €

- 4** **Nombre del proyecto:** NARRATIVAS AUDIOVISUALES PROSOCIALES INMERSIVAS: MEDICIÓN DE SU IMPACTO EN LA SOCIEDAD Y ANÁLISIS DE SUS CARACTERÍSTICAS FORMALES Y TECNOLÓGICAS (CIAICO/2021/258)
Grado de contribución: Investigador/a
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): María Carmen Juan Lizandra; Fernando Javier Canet Centellas
Nº de investigadores/as: 6
Entidad/es financiadora/s: GENERALITAT VALENCIANA
Fecha de inicio: 01/01/2022 **Duración:** 2 años - 11 meses - 30 días
Cuantía total: 89.890 €
- 5** **Nombre del proyecto:** Realitat virtual i augmentada i la seua aplicabilitat a la memòria espacial de pacients amb covid persistent (GVA-COVID19/2021/025)
Grado de contribución: Investigador/a
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): María Carmen Juan Lizandra
Nº de investigadores/as: 4
Entidad/es financiadora/s: GENERALITAT VALENCIANA
Fecha de inicio: 01/01/2022 **Duración:** 11 meses - 30 días
Cuantía total: 55.523,65 €
- 6** **Nombre del proyecto:** AYUDA PREDOCTORAL GVA-MUÑOZ MONTOYA. PROYECTO: REALIDAD AUMENTADA Y SU APLICABILIDAD PARA LA PERCEPCIÓN AUMENTADA DEL ENTORNO. (ACIF/2019/031)
Grado de contribución: Investigador/a
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): María Carmen Juan Lizandra
Nº de investigadores/as: 2
Entidad/es financiadora/s: GENERALITAT VALENCIANA
Fecha de inicio: 01/09/2019 **Duración:** 3 años - 3 meses - 8 días
Cuantía total: 72.743,07 €
- 7** **Nombre del proyecto:** AYUDA GARANTÍA JUVENIL GVA: FORMACIÓN EN I+D+i EN REALIDAD AUMENTADA Y SUS POSIBILIDADES PARA MEMORIA ESPACIAL (GJIDI/2018/A/075)
Grado de contribución: Investigador/a
Entidad de realización: Universitat Politècnica de València
Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): María Carmen Juan Lizandra
Nº de investigadores/as: 1
Entidad/es financiadora/s: GENERALITAT VALENCIANA
Fecha de inicio: 15/10/2018 **Duración:** 1 año - 1 mes
Cuantía total: 21.329,85 €
- 8** **Nombre del proyecto:** REALIDAD AUMENTADA A TRAVÉS DE VARIOS CANALES SENSORIALES. APLICACIÓN A PROCESOS DE ORIENTACIÓN Y LOCALIZACIÓN ESPACIAL (TIN2017-87044-R)
Grado de contribución: Investigador/a



Entidad de realización: Universitat Politècnica de València

Nombres investigadores principales (IP, Co-IP,...): María Carmen Juan Lizandra

Nº de investigadores/as: 7

Entidad/es financiadora/s:

AGENCIA ESTATAL DE INVESTIGACION

Fecha de inicio: 01/01/2018

Duración: 3 años - 11 meses - 30 días

Cuantía total: 97.405 €

Actividades científicas y tecnológicas

Producción científica

Publicaciones, documentos científicos y técnicos

- 1** Andrés Marcelo Calle Bustos; Francisco José Abad Cerdá; María Carmen Juan Lizandra. Augmented Reality for Therapeutic Education in Patients with Diabetes: Short- and Mid-term Learning Benefits. *Sensors*. 25, 1017, 2025. ISSN 1424-8220. DOI: <https://doi.org/10.3390/s25041017>
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 2** Tania Llana Fernández; Marta Méndez López; María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López. Navigational object-location memory assessment in real and virtual environments: A systematic review. *Behavioural Brain Research*. 480, 115388, 2025. ISSN 0166-4328. DOI: 10.1016/j.bbr.2024.115388
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 3** Sara Garcés Arilla; Vanesa Hidalgo; Camino Alvarez Fidalgo; Alicia Salvador; María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López. Post-encoding stress and spatial memory consolidation: No significant associations with cortisol and DHEA reactivity. *Behavioural Brain Research*. 485, 115525, 2025. ISSN 0166-4328
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 4** Mariano Modesto Banquero Garófalo; Gracia Valdeolivas Novella; David Ramón; María Carmen Juan Lizandra. A color Passthrough mixed reality application for learning piano. *Virtual Reality*. 28, 67, 2024. ISSN 1359-4338. DOI: 10.1007/s10055-024-00953-w
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 5** ANA VIRGINIA RUESCAS NICOLAU; Enrique Medina Ripoll; Helios De Rosario Martínez; Joaquin Sanchiz Navarro; Eduardo Parrilla Bernabé; María Carmen Juan Lizandra. A Deep Learning Model for Markerless Pose Estimation Based on Keypoint Augmentation: What Factors Influence Errors in Biomechanical Applications?. *Sensors*. 24, 1923, 2024. ISSN 1424-8220. DOI: 10.3390/s24061923
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 6** María Carmen Juan Lizandra; Cora Hidalgo; Damián Mifsut Miedes. A mixed reality application for total hip arthroplasty. *Virtual Reality*. 28, 2024. ISSN 1359-4338. DOI: 10.1007/s10055-024-00938-9
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 7** Tania Llana Fernández; Sara Garcés Arilla; María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López; Marta Méndez López. An immersive virtual reality-based object-location memory task reveals spatial long-term memory alterations in Long-COVID. *Behavioural Brain Research*. 471, 115127, 2024. ISSN 0166-4328. DOI: 10.1016/j.bbr.2024.115127
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista

- 8** David Ponce Segura; Celia Torres Mederos; Magdalena Méndez López; Ramón Pascual Mollá Vaya; María Carmen Juan Lizandra. Augmented Reality to Assess Short-Term Spatial Memory: A Comparative Study of Olfactory, Visual, and Tactile Stimuli. IEEE Access. 12, pp. 47041 - 47056. 2024. ISSN 2169-3536. DOI: 10.1109/ACCESS.2024.3382251
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 9** David Ponce Segura; Magdalena Méndez López; Javier Lluch Crespo; María Carmen Juan Lizandra. Extended Reality to Assess Short-Term Spatial Memory - A Comparative Study of Mixed Reality, Augmented Reality, and Virtual Reality. Sensors. 24, 7938, 2024. ISSN 1424-8220. DOI: 10.3390/s24247938
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 10** Javier Lluch Crespo; Francisco José Abad Cerdá; Maria De Los Angeles Caldach Losa; Miguel Rebollo Pedruelo; María Carmen Juan Lizandra. Gender differences and trends in the use of wearables in marathons. Sustainable Technology and Entrepreneurship. 3, 100063, pp. 1 - 7. 2024. ISSN 2773-0328. DOI: 10.1016/j.stae.2023.100063
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 11** Magdalena Méndez López; María Carmen Juan Lizandra; Teresa Burgos; Marta Mendez; Camino Fidalgo. How people with brain injury run and evaluate a SLAM-based smartphone augmented reality application to assess object-location memory. PsyCh journal. 13, pp. 903 - 914. 2024. ISSN 2046-0252. DOI: 10.1002/pchj.784
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 12** ANA VIRGINIA RUESCAS NICOLAU; Helios De Rosario Martínez; Eduardo Parrilla Bernabé; María Carmen Juan Lizandra. Positioning errors of anatomical landmarks identified by fixed vertices in homologous meshes. Gait & Posture. 108, pp. 215 - 221. 2024. ISSN 0966-6362. DOI: 10.1016/j.gaitpost.2023.11.024
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 13** María Carmen Juan Lizandra; Miguel Estevan Moreno; Magdalena Méndez López; Camino Alvarez Fidalgo; Javier Lluch Crespo; Roberto Agustín Vivó Hernando. A virtual reality photography application to assess spatial memory. Behaviour & Information Technology. 42, 2039770, pp. 686 - 699. 2023. ISSN 0144-929X. DOI: 10.1080/0144929X.2022.2039770
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 14** Tania Llana Fernández; Marta Mendez; Sara Garcés Arilla; Vanesa Hidalgo; Magdalena Méndez López; María Carmen Juan Lizandra. Association between olfactory dysfunction and mood disturbances with objective and subjective cognitive deficits in long-COVID. Frontiers in Psychology. 14, 1076743, pp. 1 - 19. 2023. ISSN 1664-1078. DOI: 10.3389/fpsyg.2023.1076743
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 15** María Carmen Juan Lizandra; Julen Elexpuru; Paulo Miguel De Jesus Dias; Beatriz Sousa Santos; Paula Amorin. Immersive virtual reality for upper limb rehabilitation: comparing hand and controller interaction. Virtual Reality. 27, pp. 1157 - 1171. 2023. ISSN 1359-4338. DOI: 10.1007/s10055-022-00722-7
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 16** Mariano Modesto Banquero Garófalo; Gracia Valdeolivas Novella; Sergio Trincado; Natasha García; María Carmen Juan Lizandra. Passthrough Mixed Reality With Oculus Quest 2: A Case Study on Learning Piano. IEEE Multimedia. 30, pp. 60 - 69. 2023. ISSN 1070-986X. DOI: 10.1109/MMUL.2022.3232892
Tipo de producción: Artículo científico **Tipo de soporte:** Revista
- 17** María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López; Camino Alvarez Fidalgo; Ramón Pascual Mollá Vaya; Roberto Agustín Vivó Hernando; David Páramo. A SLAM-based augmented reality app for the assessment of spatial short-term memory using visual and auditory stimuli. Journal on Multimodal User Interfaces. 16, pp. 319 - 333. 2022. ISSN 1783-7677. DOI: 10.1007/s12193-022-00392-4

**Tipo de producción:** Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 18** ANA VIRGINIA RUESCAS NICOLAU; Helios De Rosario Martínez; Fermín Basso Della-Vedova; Eduardo Parrilla Bernabé; María Carmen Juan Lizandra; Juan Lopez Pascual. Accuracy of a 3D temporal scanning system for gait analysis: Comparative with a marker-based photogrammetry system. *Gait & Posture*. 97, pp. 28 - 34. 2022. ISSN 0966-6362. DOI: 10.1016/j.gaitpost.2022.07.001

Tipo de producción: Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 19** Tania Llana Fernández; Marta Méndez López; Candela Zorzo Vallina; Camino Alvarez Fidalgo; María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López. Anosmia in COVID-19 could be associated with long-term deficits in the consolidation of procedural and verbal declarative memories. *Frontiers in Neuroscience (Online)*. 16, 1082811, pp. 1 - 15. 2022. ISSN 1662-453X. DOI: 10.3389/fnins.2022.1082811

Tipo de producción: Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 20** Magdalena Méndez López; María Carmen Juan Lizandra; Ramón Pascual Mollá Vaya; Camino Alvarez Fidalgo. Evaluation of an Augmented Reality Application for Learning Neuroanatomy in Psychology. *Anatomical Sciences Education*. Abril, pp. PMID: 33866682. 2021. ISSN 1935-9772. DOI: 10.1002/ase.2089

Tipo de producción: Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 21** FRANCISCO MIGUEL MUÑOZ MONTOYA; María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López; Ramón Pascual Mollá Vaya; Francisco José Abad Cerdá; Camino Alvarez Fidalgo. SLAM-based augmented reality for the assessment of short-term spatial memory. A comparative study of visual versus tactile stimuli. *PLoS ONE*. 16, pp. 1 - 30. 2021. ISSN 1932-6203. DOI: 10.1371/journal.pone.0245976

Tipo de producción: Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 22** PEDRO MORILLO TENA; Inmaculada García García; JUAN MANUEL ORDUÑA HUERTAS; MARCOS FERNÁNDEZ MARÍN; María Carmen Juan Lizandra. Comparative study of AR versus video tutorials for minor maintenance operations. *Multimedia Tools and Applications*. 79, pp. 7073 - 7100. 2020. ISSN 1380-7501. DOI: 10.1007/s11042-019-08437-9

Tipo de producción: Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 23** Magdalena Méndez López; Camino Alvarez Fidalgo; Jorge Osma; María Carmen Juan Lizandra. Wayfinding Strategy and Gender □ Testing the Mediating Effects of Wayfinding Experience, Personality and Emotions. *Psychology Research and Behavior Management*. 13, pp. 119 - 131. 2020. ISSN 1179-1578. DOI: 10.2147/PRBM.S236735

Tipo de producción: Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 24** María Carmen Juan Lizandra; Jorge Luis Charco Aguirre; Inmaculada García García; Ramón Pascual Mollá Vaya. An Augmented Reality App to Learn to Interpret the Nutritional Information on Labels of Real Packaged Foods. *Frontiers in Computer Science*. 1, pp. 1 - 16. 2019. ISSN 2624-9898. DOI: 10.3389/fcomp.2019.00001

Tipo de producción: Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 25** FRANCISCO MIGUEL MUÑOZ MONTOYA; María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López; Camino Alvarez Fidalgo. Augmented Reality Based on SLAM to Assess Spatial Short-Term Memory. *IEEE Access*. 7, pp. 2453 - 2466. 2019. ISSN 2169-3536. DOI: 10.1109/ACCESS.2018.2886627

Tipo de producción: Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 26** MAURICIO RENAN LOACHAMIN; María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López; Elena Pérez Hernández; María José Vicent López. Developing and Evaluating a Game for the Assessment of Spatial Memory Using Auditory Stimuli. *IEEE Latin America Transactions*. 17, pp. 1653 - 1661. 2019. ISSN 1548-0992

Tipo de producción: Artículo científico**Tipo de soporte:** Revista

- 27** FRANCISCO MIGUEL MUÑOZ MONTOYA; Camino Alvarez Fidalgo; María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López. Memory for Object Location in Augmented Reality: The Role of Gender and the Relationship Among Spatial and Anxiety Outcomes. *Frontiers in Human Neuroscience*. 13, pp. 1 - 15. 2019. ISSN 1662-5161. DOI: 10.3389/fnhum.2019.00113

Tipo de producción: Artículo científico

Tipo de soporte: Revista

Trabajos presentados en congresos nacionales o internacionales

- 1** **Título del trabajo:** Passthrough a Color Simulado en Meta Quest 2
Nombre del congreso: XI Congreso I+D+i Campus de Alcoi. Creando sinergias
Ciudad de celebración: Alcoy, España,
Fecha de celebración: 04/07/2024
Mariano Modesto Banquero Garófalo; María Carmen Juan Lizandra. "XI Congreso I+D+i Campus de Alcoi. Creando sinergias. Libro de actas". pp. 189 - 194. Compobell, S.L, ISSN 978-84-129130-7-1
- 2** **Título del trabajo:** Realidad Mixta para decoración de interiores utilizando Meta Quest 2
Nombre del congreso: XI Congreso I+D+i Campus de Alcoi. Creando sinergias
Ciudad de celebración: Alcoy, España,
Fecha de celebración: 04/07/2024
Nathalie Paniagua López; María Carmen Juan Lizandra; Mariano Modesto Banquero Garófalo. "XI Congreso I+D+i Campus de Alcoi. Creando sinergias. Libro de actas". pp. 171 - 176. Compobell, S.L, ISSN 978-84-129130-7-1
- 3** **Título del trabajo:** Smart Tracking: Extendiendo las capacidades de seguimiento de Meta Quest
Nombre del congreso: XI Congreso I+D+i Campus de Alcoi. Creando sinergias
Ciudad de celebración: Alcoy, España,
Fecha de celebración: 04/07/2024
Mariano Modesto Banquero Garófalo; María Carmen Juan Lizandra. "XI Congreso I+D+i Campus de Alcoi. Creando sinergias. Libro de actas". pp. 41 - 46. Compobell, S.L, ISSN 978-84-129130-7-1
- 4** **Título del trabajo:** Alteración de la memoria de localización de objetos en el síndrome de COVID persistente
Nombre del congreso: IX Congreso Internacional en Contextos Psicológicos, Educativos y de la Salud (CICE 2023)
Ciudad de celebración: Sevilla, España,
Fecha de celebración: 14/12/2023
Tania Llana Fernández; Marta Méndez López; María Carmen Juan Lizandra; Magdalena Méndez López. "Actas del IX Internacional en Contextos Psicológicos, Educativos y de la Salud. Volumen I". pp. 210 - 210. ASUNIVEP, ISSN 978-84-09-57345-5
- 5** **Título del trabajo:** Realidad Aumentada como herramienta para la evaluación de la memoria a corto plazo
Nombre del congreso: X Congreso I+D+i Campus de Alcoi. Creando sinergias
Ciudad de celebración: Alcoy, España,
Fecha de celebración: 06/07/2023
David Ponce Segura; María Carmen Juan Lizandra. "X Congreso I+D+i Campus de Alcoi. Creando sinergias". pp. 203 - 206. Compobell, S.L., ISSN 978-84-126474-7-1
- 6** **Título del trabajo:** Visual vs auditory augmented reality for indoor guidance
Nombre del congreso: 16th International Conference on Computer Graphics Theory and Applications (GRAPP 2021)
Ciudad de celebración: Online,

**Fecha de celebración:** 10/02/2021

Andrés Marcelo Calle Bustos; Jaime Juan Pérez; Francisco José Abad Cerdá; Paulo Miguel De Jesus Dias; Magdalena Méndez López; María Carmen Juan Lizandra. "Proceedings of the 16th International Joint Conference on Computer Vision Imaging and Computer Graphics Theory and Applications". pp. 85 - 95. SCITEPRESS, ISSN 978-989-758-488-6

- 7 Título del trabajo:** An augmented reality app for therapeutic education and suitable for mobile devices with different features

Nombre del congreso: 19th IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2019)

Ciudad de celebración: Maceió, Brasil,

Fecha de celebración: 18/07/2019

Andrés Marcelo Calle Bustos; María Carmen Juan Lizandra; Francisco José Abad Cerdá; Ramón Pascual Mollá Vaya. "19th IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies". pp. 337 - 339. IEEE, ISSN 978-1-7281-3485-7

Gestión de I+D+i y participación en comités científicos

Comités científicos, técnicos y/o asesores

- 1 Título del comité:** Frontiers in Computer Science. Tipo participación: Editor adjunto. ISSN: 2624-9898
Fecha de inicio: 2023
- 2 Título del comité:** 7th International Conference on Computer-Human Interaction Research and Applications (CHIRA 2023). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2023
- 3 Título del comité:** Advances on Core Technologies and Applications (CORETA 2023). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2023
- 4 Título del comité:** XXIX Jornadas sobre la Enseñanza Universitaria de la Informática (JENUI 2023). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2023
- 5 Título del comité:** XXXII Congreso Español de Informática Gráfica (CEIG 2023). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2023
- 6 Título del comité:** 31st International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision (WSCG 2023). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2023
- 7 Título del comité:** 15th International Conference on Computer Supported Education (CSEDU 2023). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2023
- 8 Título del comité:** Frontiers in Psychology. Tipo participación: Editor adjunto. ISSN: 1664-1078
Fecha de inicio: 2022



- 9** **Título del comité:** Frontiers in Computer Science. Tipo participación: Editor adjunto. ISSN: 2624-9898
Fecha de inicio: 2022
- 10** **Título del comité:** 30th International Conference on Computers in Education (ICCE 2022). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2022
- 11** **Título del comité:** Third International Conference on Smart Technologies, Systems and Applications (SmartTech-IC 2022). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2022
- 12** **Título del comité:** 6th International Conference on Computer-Human Interaction Research and Applications (CHIRA 2022). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2022
- 13** **Título del comité:** XXVIII Jornadas sobre la Enseñanza Universitaria de la Informática (JENUI 2022). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2022
- 14** **Título del comité:** XXXI Congreso Español de Informática Gráfica (CEIG 2022). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2022
- 15** **Título del comité:** 10th Workshop on Cloud Technologies in Education (CTE 2022). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2022
- 16** **Título del comité:** 30th International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision (WSCG 2022). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2022
- 17** **Título del comité:** 5th International Workshop on Augmented Reality in Education (AREdu 2022). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2022
- 18** **Título del comité:** 14th International Conference on Computer Supported Education (CSEDU 2022). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2022
- 19** **Título del comité:** Frontiers in Psychology. Tipo participación: Editor adjunto. ISSN: 1664-1078
Fecha de inicio: 2021
- 20** **Título del comité:** Frontiers in Computer Science. Tipo participación: Editor adjunto. ISSN: 2624-9898
Fecha de inicio: 2021
- 21** **Título del comité:** 9th Workshop on Cloud Technologies in Education (CTE 2021). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2021



- 22 Título del comité:** 29th International Conference on Computers in Education (ICCE 2021). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2021
- 23 Título del comité:** 5th International Conference on Computer-Human Interaction Research and Applications (CHIRA 2021). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2021
- 24 Título del comité:** IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR 2021). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2021
- 25 Título del comité:** XXX Congreso Español de Informática Gráfica (CEIG 2021). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2021
- 26 Título del comité:** XXVII Jornadas sobre la Enseñanza Universitaria de la Informática (JENUI 2021). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2021
- 27 Título del comité:** 29th International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision (WSCG 2021). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2021
- 28 Título del comité:** 4th International Workshop on Augmented Reality in Education (AREdu 2021). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2021
- 29 Título del comité:** 13th International Conference on Computer Supported Education (CSEDU 2021). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2021
- 30 Título del comité:** Frontiers in Psychology. Tipo participación: Editor adjunto. ISSN: 1664-1078
Fecha de inicio: 2020
- 31 Título del comité:** Frontiers in Computer Science. Tipo participación: Editor adjunto. ISSN: 2624-9898
Fecha de inicio: 2020
- 32 Título del comité:** 8th Workshop on Cloud Technologies in Education. Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2020
- 33 Título del comité:** 28th International Conference on Computers in Education (ICCE 2020). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2020
- 34 Título del comité:** 2nd International Conference on Advances in Signal Processing and Artificial Intelligence (ASPAI' 2020). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2020

- 35 Título del comité:** 28th International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision (WSCG 2020). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2020
- 36 Título del comité:** 3rd International Workshop on Augmented Reality in Education (AREdu 2020). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2020
- 37 Título del comité:** Frontiers in Psychology. Tipo participación: Editor adjunto. ISSN: 1664-1078
Fecha de inicio: 2019
- 38 Título del comité:** Frontiers in Computer Science. Tipo participación: Editor adjunto. ISSN: 2624-9898
Fecha de inicio: 2019
- 39 Título del comité:** 27th International Conference on Computers in Education (ICCE 2019). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2019
- 40 Título del comité:** 1st International Conference on Smart Technologies, Systems and Applications (SmartTech-IC 2019). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2019
- 41 Título del comité:** XXIX Congreso Español de Informática Gráfica (CEIG 2019). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2019
- 42 Título del comité:** 27th International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision (WSCG 2019). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2019
- 43 Título del comité:** First International Conference on Advances in Signal Processing and Artificial Intelligence (ASPAl' 2019). Tipo participación: Miembro del comité científico
Fecha de inicio: 2019

Otros méritos

Consejos editoriales

- 1 Nombre del Consejo editorial:** Frontiers in Computer Science
Entidad de afiliación: Frontiers Media SA
Categoría profesional: Editor adjunto
Fecha de inicio: 2023 **Duración:** 12 meses
- 2 Nombre del Consejo editorial:** Frontiers in Psychology
Entidad de afiliación: Frontiers Media SA
Categoría profesional: Editor adjunto
Fecha de inicio: 2022 **Duración:** 12 meses



- 3** **Nombre del Consejo editorial:** Frontiers in Computer Science
Entidad de afiliación: Frontiers Media SA
Categoría profesional: Editor adjunto
Fecha de inicio: 2022 **Duración:** 12 meses
- 4** **Nombre del Consejo editorial:** Frontiers in Psychology
Entidad de afiliación: Frontiers Media SA
Categoría profesional: Editor adjunto
Fecha de inicio: 2021 **Duración:** 12 meses
- 5** **Nombre del Consejo editorial:** Frontiers in Computer Science
Entidad de afiliación: Frontiers Media SA
Categoría profesional: Editor adjunto
Fecha de inicio: 2021 **Duración:** 12 meses
- 6** **Nombre del Consejo editorial:** Frontiers in Psychology
Entidad de afiliación: Frontiers Media SA
Categoría profesional: Editor adjunto
Fecha de inicio: 2020 **Duración:** 12 meses
- 7** **Nombre del Consejo editorial:** Frontiers in Computer Science
Entidad de afiliación: Frontiers Media SA
Categoría profesional: Editor adjunto
Fecha de inicio: 2020 **Duración:** 12 meses
- 8** **Nombre del Consejo editorial:** Frontiers in Psychology
Entidad de afiliación: Frontiers Media SA
Categoría profesional: Editor adjunto
Fecha de inicio: 2019 **Duración:** 12 meses
- 9** **Nombre del Consejo editorial:** Frontiers in Computer Science
Entidad de afiliación: Frontiers Media SA
Categoría profesional: Editor adjunto
Fecha de inicio: 2019 **Duración:** 12 meses

Períodos de actividad investigadora

Nº de tramos reconocidos: 5

Entidad acreditante: Comisión Nacional Evaluadora de la Actividad Investigadora (CNEAI)

Acreditaciones/reconocimientos obtenidos

Descripción: Quinquenios

Nº de tramos reconocidos: 5



Resumen de otros méritos

- 1 Descripción del mérito:** Keynote speaker del congreso "1st International Conference on Graphics and Interaction (ICGI 2018)
- 2 Descripción del mérito:** Evaluador de Proyectos de Investigación UPV. 2005